

SANG POUR

SANG!

1 Jeux de mots : trouve les noms des huit invités dans le tableau. En lisant le prénom et le nom à la suite, ils forment un jeu de mots. (ex: Alister + Rible = terrible).

2 Dracula est distrait : il a perdu un flacon de sang frais, son dentier, son dentifrice et sa brosse à dents. Les vois-tu sur cette page ?

3 Que dit le comte Dracula ? Pour le savoir, remplace chaque mot coloré par son contraire. L'orthographe ne compte pas (ex: malvehabillé = bienvenue).

4 Rends le bon cocktail à la bonne sorcière : Violetta boira le verre le plus rempli, Jaunissa le moins rempli de tous et Rosa le verre moins rempli que deux autres verres.

5 Quel conseil donne le rat à la citrouille ? Pour le savoir, ajoute des voyelles dans la phrase.

6 Quelle clé ouvre le coffre du fantôme ?



Malvehabillé au châ**t**ard, chers v**am**meilleurs!
 Père**ci** à tous les immort**és** de beaus**ser** vos
 haut**beau**, rapid**et**ernes, pot**ic**arrés,
 froid**ve**-surr**is** et cor**l**aids dans les caf**ro**ids
 du sac**ou**rt!

N _ R _ T _
 P _ S _ L _ B _ NN _
 H _ R _ , S _ N _ N _ T _
 F _ N _ R _ S _ N _
 S _ _ P _ !

Solution 1: Oscar Nivor (carriover), Sylvie Lene (méchant), Massimo Dit (maudit), Orso Vaje (sauvage), Irma L'héfik (maître).
 Solution 2: Le flacon de sang est au pied de la dame au partalon vert, le dentier dans le verre sur le bar, le dentifrice dans les cheveux d'Irma et la brosse à dents sous le tableau des noms.
 Solution 3: « Bienvenue au château, chers vampires! Merci à tous les invités de laisser vos balais, lanternes, potirons, chapeaux-souris et corbeaux dans les cachots du salon! »

Solution 4: Violetta - 4; Jaunissa - 1; Rosa - 3.
 Solution 5: « Ne rate pas la bonne heure, sinon tu finiras en soupe! »
 Solution 6: la clé violette.